# Código Fuente y Pruebas de Unidad

## Iteración 1:

### Taskcard 1 Vista y lógica del Login

#### Código del archivo LoginController.java

/\*\*

\* Método que permite a un vendedor entrar al sistema. Se llama al hacer click en el botón ingresar.

\* Pertenece a la taskcard 1 de la iteración 1 y a la historia 1

\*

\* **@return** ResultadoControlador que resume lo que hizo el controlador

\*/

@FXML

**public** ResultadoControlador ingresar() {

//Inicialización de variables

Set<ErrorControlador> erroresControlador = **new** HashSet<>();

ResultadoAutenticacion resultado = **null**;

Boolean hayErrores;

DatosLogin datos;

String errores = "";

//Toma de datos de la vista

TipoDocumento tipoDocumento = cbTipoDocumento.getValue();

String dni = tfNumeroDocumento.getText().trim();

**char**[] pass = pfContra.getText().toCharArray();

//Procesamiento de errores de la vista

**if**(tipoDocumento == **null** || dni.isEmpty() || pass.length < 1){

presentador.presentarError("No se ha podido iniciar sesión", "Campos vacíos.", stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Campos\_Vacios***);

}

//Se cargan los datos de la vista como datos a utilizar en el login

datos = **new** DatosLogin(tipoDocumento, dni, pass);

//Inicio transacción al gestor

**try**{

//Se llama a la lógica para loguear al vendedor y se recibe el resultado de las validaciones y datos extras de ser necesarios

resultado = coordinador.autenticarVendedor(datos);

} **catch**(PersistenciaException e){

presentador.presentarExcepcion(e, stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Error\_Persistencia***);

} **catch**(Exception e){

presentador.presentarExcepcionInesperada(e, stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Error\_Desconocido***);

}

//Procesamiento de errores de la lógica

hayErrores = resultado.hayErrores();

**if**(hayErrores){

**for**(ErrorAutenticacion r: resultado.getErrores()){

**switch**(r) {

**case** ***Datos\_Incorrectos***:

errores += "Datos inválidos al iniciar sesión.\n";

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Datos\_Incorrectos***);

**break**;

}

}

**if**(!errores.isEmpty()){

//Se muestran los errores

presentador.presentarError("No se ha podido iniciar sesión", errores, stage);

}

}

**else**{

//Se pasa a la pantalla de inicio

BaseController siguientePantalla = (BaseController) cambiarmeAScene(BaseController.***URLVista***, ***URLVista***, **true**);

//Se le setea el vendedor logueado

siguientePantalla.formatearConVendedor(resultado.getVendedorLogueado());

}

**return** **new** ResultadoControlador(erroresControlador.toArray(**new** ErrorControlador[0]));

}

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón registrar.

\*/

@FXML

**public** **void** registrar() {

//Se pasa a la pantalla de registro de vendedor

cambiarmeAScene(AltaVendedorController.***URLVista***, ***URLVista***, **true**);

}

#### Prueba de unidad del archivo LoginControllerTest.java

/\*\*

\* Prueba el método ingresar(), el cual corresponde con la taskcard 1 de la iteración 1 y a la historia 1

\*

\* **@param** tipoDocumento

\* que se usará en el test

\* **@param** numDoc

\* que se usará en el test

\* **@param** contra

\* es la contraseña que se usará en el test

\* **@param** resultadoVista

\* es lo que se espera que devuelva el metodo

\* **@param** resultadoLogica

\* es lo que el mock de la lógica debe devolver en el test y que el controlador recibe

\* **@param** excepcion

\* es la excepcion que debe lanzar el mock de la lógica, si la prueba involucra procesar una excepcion de dicha lógica, debe ser nulo resultadoLogica para que se use

\* **@throws** Exception

\*/

@Test

@Parameters

**public** **void** testIngresar(TipoDocumento tipoDocumento, String numDoc, String contra, ResultadoControlador resultadoVista, ResultadoAutenticacion resultadoLogica, Throwable excepcion) **throws** Exception {

//Se crean los mocks de la prueba

CoordinadorJavaFX coordinadorMock = **new** CoordinadorJavaFX() {

@Override

**public** ResultadoAutenticacion autenticarVendedor(DatosLogin login) **throws** PersistenciaException {

**if**(resultadoLogica != **null**){

**return** resultadoLogica;

}

**if**(excepcion **instanceof** PersistenciaException){

**throw** (PersistenciaException) excepcion;

}

**new** Integer("asd");

**return** **null**;

}

};

PresentadorVentanas presentadorMock = **new** PresentadorVentanasMock();

//Se crea el controlador a probar, se sobreescriben algunos métodos para setear los mocks y setear los datos que ingresaría el usuario en la vista

LoginController loginController = **new** LoginController() {

@Override

**public** ResultadoControlador ingresar() {

tfNumeroDocumento.setText(numDoc);

pfContra.setText(contra);

cbTipoDocumento.getItems().clear();

cbTipoDocumento.getItems().add(tipoDocumento);

cbTipoDocumento.getSelectionModel().select(tipoDocumento);

**return** **super**.ingresar();

};

@Override

**public** **void** inicializar(URL location, ResourceBundle resources) {

}

@Override

**protected** **void** setTitulo(String titulo) {

}

@Override

**protected** OlimpoController cambiarmeAScene(String URLVistaACambiar, String URLVistaRetorno, Boolean useSceneSize) {

**return** **new** BaseController() {

@Override

**public** **void** formatearConVendedor(Vendedor vendedor) {

*assertEquals*(*vendedorRetorno*, vendedor);

}

};

}

};

loginController.setCoordinador(coordinadorMock);

loginController.setPresentador(presentadorMock);

//Se crea lo necesario para correr la prueba en el hilo de JavaFX porque los controladores de las vistas deben correrse en un thread de JavaFX

ControladorTest corredorTestEnJavaFXThread = **new** ControladorTest(LoginController.***URLVista***, loginController);

loginController.setStage(corredorTestEnJavaFXThread.getStagePrueba());

Statement test = **new** Statement() {

@Override

**public** **void** evaluate() **throws** Throwable {

//Se hacen las verificaciones pertinentes para comprobar que el controlador se comporte adecuadamente

*assertEquals*(resultadoVista, loginController.ingresar());

}

};

**try**{

//Se corre el test en el hilo de JavaFX

corredorTestEnJavaFXThread.apply(test, **null**).evaluate();

} **catch**(Throwable e){

**throw** **new** Exception(e);

}

}

}

### Taskcard 4 Vista principal para la administración

/\*\*

\* Controlador base de la vista principal para la administración que se encarga de manejar el cambio entre funcionalidades

\* Pertenece a la taskcard 4 de la iteración 1 y a la historia 1

\*/

**public** **class** BaseController **extends** OlimpoController {

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón ver mis datos

\*/

@FXML

public void verMisDatos() {

//Cambia a la pantalla de modificar vendedor

ModificarVendedorController nuevaPantalla = (ModificarVendedorController) cambiarScene(background, ModificarVendedorController.URLVista, ventanaInicio);

//Le seteamos el vendedor logueado para que vea y modifique sus datos

nuevaPantalla.setVendedor(vendedorLogueado);

//Le permitimos ver sus ventas

nuevaPantalla.mostrarBotonVerVentas();

}

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón clientes

\*/

@FXML

public void verClientes() {

//Cambia a la pantalla de administración de clientes

cambiarScene(background, AdministrarClienteController.URLVista);

}

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón inmuebles

\*/

@FXML

public void verInmuebles() {

//Cambia a la pantalla de administración de clientes

cambiarScene(background, AdministrarInmuebleController.URLVista);

}

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón vendedores

\*/

@FXML

public void verVendedores() {

//Cambia a la pantalla de administración de vendedores

cambiarScene(background, AdministrarVendedorController.URLVista);

}

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón propietarios

\*/

@FXML

public void verPropietarios() {

//Cambia a la pantalla de administración de propietarios

cambiarScene(background, AdministrarPropietarioController.URLVista);

}

(…)

}

### Taskcard 11 Entidad inmueble

#### Código del archivo Inmueble.java

@Entity

@NamedQuery(name = "obtenerInmuebles", query = "SELECT i FROM Inmueble i WHERE i.estado.estado = 'ALTA'")

@Table(name = "inmueble")

/\*\*

\* Entidad que modela un inmueble

\* Pertenece a la taskcard 11 de la iteración 1 y a la historia 3

\*/

**public** **class** Inmueble {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.***IDENTITY***)

@Column(name = "id")

**private** Integer id; //ID

@Column(name = "observaciones", length = 300)

**private** String observaciones;

@Temporal(TemporalType.***DATE***)

@Column(name = "fecha\_carga", nullable = **false**)

**private** Date fechaCarga;

@Column(name = "precio", nullable = **false**)

**private** Double precio;

@Column(name = "frente")

**private** Double frente; // en metros

@Column(name = "fondo")

**private** Double fondo; // en metros

@Column(name = "superficie")

**private** Double superficie; // en metros cuadrados

//Relaciones

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idtipo", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "inmueble\_idtipo\_fk"), nullable = **false**)

**private** TipoInmueble tipo;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idorientacion", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "inmueble\_idorientacion\_fk"))

**private** Orientacion orientacion;

@OneToOne(fetch = FetchType.***EAGER***, cascade = CascadeType.***ALL***)

@JoinColumn(name = "iddireccion", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "inmueble\_iddireccion\_fk"), nullable = **false**, unique = **true**)

**private** Direccion direccion;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idpropietario", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "inmueble\_idpropietario\_fk"), nullable = **false**)

**private** Propietario propietario;

@ManyToMany(fetch = FetchType.***EAGER***, cascade = CascadeType.***ALL***)

@JoinTable(name = "inmueble\_imagen", joinColumns = @JoinColumn(name = "idinmueble"), foreignKey = @ForeignKey(name = "inmueble\_imagen\_idinmueble\_fk"), inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "idimagen"), inverseForeignKey = @ForeignKey(name = "inmueble\_imagen\_idimagen\_fk"))

**private** Set<Imagen> fotos;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idestado", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "inmueble\_idestado\_fk"), nullable = **false**)

**private** Estado estado;

@OneToOne(mappedBy = "inmueble", cascade = CascadeType.***ALL***, orphanRemoval = **true**, optional = **false**)

**private** DatosEdificio datosEdificio;

//getters, setters, constructores y otros métodos

(…)

#### Código del archivo DatosEdificio.java

@Entity

@Table(name = "datos\_edificio")

/\*

\* Entidad que modela los datos que tiene un inmueble.

\* Pertenece a la taskcard 12 de la iteración 1 y a la historia de usuario 3

\*/

**public** **class** DatosEdificio **implements** Serializable {

**private** **static** **final** **long** ***serialVersionUID*** = 1L;

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.***IDENTITY***)

@Column(name = "id")

**private** Integer id; //ID

@OneToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idinmueble", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "datos\_edificio\_idinmueble\_fk"), nullable = **false**)

**private** Inmueble inmueble;

@Column(name = "superficie")

**private** Double superficie; // en metros cuadrados

@Column(name = "antiguedad")

**private** Integer antiguedad; // en años

@Column(name = "dormitorios")

**private** Integer dormitorios;

@Column(name = "baños")

**private** Integer baños;

@Column(name = "garaje")

**private** Boolean garaje;

@Column(name = "patio")

**private** Boolean patio;

@Column(name = "piscina")

**private** Boolean piscina;

@Column(name = "telefono")

**private** Boolean telefono;

@Column(name = "propiedad\_horizontal")

**private** Boolean propiedadHorizontal;

@Column(name = "agua\_corriente")

**private** Boolean aguaCorriente;

@Column(name = "cloacas")

**private** Boolean cloacas;

@Column(name = "gas\_natural")

**private** Boolean gasNatural;

@Column(name = "agua\_caliente")

**private** Boolean aguaCaliente;

@Column(name = "lavadero")

**private** Boolean lavadero;

@Column(name = "pavimento")

**private** Boolean pavimento;

//getters, setters, constructores y otros métodos

(…)

#### Código del archivo HistorialInmueble.java

@Entity

@Table(name = "historial\_inmueble")

/\*\*

\* Entidad que modela un estado anterior de un inmueble

\* Pertenece a la taskcard 11 de la iteración 1 y a la historia 3

\*/

**public** **class** HistorialInmueble {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.***IDENTITY***)

@Column(name = "id")

**private** Long id; //ID

@Temporal(TemporalType.***TIMESTAMP***)

@Column(name = "fecha\_hora\_cambio", nullable = **false**)

**private** Date fechaYHoraCambio;

@Column(name = "observaciones", length = 300)

**private** String observaciones;

@Temporal(TemporalType.***DATE***)

@Column(name = "fecha\_carga", nullable = **false**)

**private** Date fechaCarga;

@Column(name = "precio", nullable = **false**)

**private** Double precio;

@Column(name = "frente")

**private** Double frente; // en metros

@Column(name = "fondo")

**private** Double fondo; // en metros

@Column(name = "superficie")

**private** Double superficie; // en metros cuadrados

//Relaciones

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idtipo", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_idtipo\_fk"), nullable = **false**)

**private** TipoInmueble tipo;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idorientacion", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_idorientacion\_fk"))

**private** Orientacion orientacion;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "iddireccion", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_iddireccion\_fk"), nullable = **false**)

**private** Direccion direccion;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idpropietario", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_idpropietario\_fk"), nullable = **false**)

**private** Propietario propietario;

@ManyToMany(fetch = FetchType.***EAGER***, cascade = CascadeType.***ALL***)

@JoinTable(name = "historial\_inmueble\_imagen", joinColumns = @JoinColumn(name = "idhistorial\_inmueble"), foreignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_imagen\_idinmueble\_fk"), inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "idimagen"), inverseForeignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_imagen\_idimagen\_fk"))

**private** Set<Imagen> fotos;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idestado", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_idestado\_fk"), nullable = **false**)

**private** Estado estado;

@ManyToOne(fetch = FetchType.***EAGER***)

@JoinColumn(name = "idinmueble", referencedColumnName = "id", foreignKey = @ForeignKey(name = "historial\_inmueble\_idinmueble\_fk"), nullable = **false**)

**private** Inmueble inmueble;

@OneToOne(mappedBy = "historialInmueble", cascade = CascadeType.***ALL***, orphanRemoval = **true**, optional = **false**)

**private** HistorialDatosEdificio historialDatosEdificio;

//getters, setters, constructores y otros métodos

(…)

### Taskcard 13 Vista alta, modificar y baja inmueble

#### Código del archivo AdministrarInmuebleController.java

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón agregar.

\*/

@FXML

**public** **void** agregar() {

//Cambia a la pantalla de agregar inmueble

cambiarmeAScene(NMVInmuebleController.***URLVista***, ***URLVista***);

}

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón modificar.

\*/

@FXML

**public** **void** modificar() {

Inmueble inmueble = tablaInmuebles.getSelectionModel().getSelectedItem();

**if**(inmueble == **null** || inmueble.getEstadoInmueble().getEstado().equals(EstadoInmuebleStr.***VENDIDO***)){

return;

}

//Cambia a la pantalla de modificar inmueble

NMVInmuebleController nuevaPantalla = (NMVInmuebleController) cambiarmeAScene(NMVInmuebleController.***URLVista***, ***URLVista***);

//Le seteamos el inmueble que queremos modificar

nuevaPantalla.formatearModificarInmueble(inmueble);

}

/\*\*

\* Método que permite eliminar un inmueble

\* Pertenece a la taskcard 13 de la iteración 1 y a la historia 3

\*

\* **@return** ResultadoControlador que resume lo que hizo el controlador

\*/

@FXML

**public** ResultadoControlador eliminarInmueble() {

//Inicialización de variables

ArrayList<ErrorControlador> erroresControlador = **new** ArrayList<>();

ResultadoEliminarInmueble resultado;

StringBuffer erroresBfr = **new** StringBuffer();

//Toma de datos de la vista

Inmueble inmueble = tablaInmuebles.getSelectionModel().getSelectedItem();

**if**(inmueble == **null**){

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Campos\_Vacios***);

}

//Se pregunta si quiere eliminar el inmueble

VentanaConfirmacion ventana = presentador.presentarConfirmacion("Eliminar inmueble", "Está a punto de eliminar a el inmueble.\n ¿Está seguro que desea hacerlo?", **this**.stage);

**if**(!ventana.acepta()){

**return** **new** ResultadoControlador();

}

**try**{

//Se llama a la lógica para eliminar el inmueble y se recibe el resultado de las validaciones y datos extras de ser necesarios

resultado = coordinador.eliminarInmueble(inmueble);

} **catch**(PersistenciaException e){

presentador.presentarExcepcion(e, stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Error\_Persistencia***);

} **catch**(Exception e){

presentador.presentarExcepcionInesperada(e, stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Error\_Desconocido***);

}

//Procesamiento de errores de la lógica

**if**(resultado.hayErrores()){

**for**(ErrorEliminarInmueble err: resultado.getErrores()){

**switch**(err) {

}

}

//Se muestran los errores

presentador.presentarError("No se pudo crear el inmueble", erroresBfr.toString(), stage);

}

else{

//Se muestra una notificación de que se eliminó correctamente el inmueble

presentador.presentarToast("Se ha eliminado el inmueble con éxito", stage);

//Se quita el inmueble de la vista

tablaInmuebles.getItems().remove(inmueble);

}

**return** **new** ResultadoControlador(erroresControlador.toArray(**new** ErrorControlador[0]));

}

#### Prueba de unidad del archivo AdministrarInmuebleControllerTest.java

//Casos de prueba //inmueble,acepta,resultadoControlador,resultadoLogica,excepcion

/\* 0 \*/**new** Object[] { inmueble, acepta, resultadoControladorCorrecto, resultadoLogicaCorrecto, **null** }, //test donde el usuario acepta y el inmueble se elimina correctamente

/\* 1 \*/**new** Object[] { inmueble, !acepta, resultadoControladorCorrecto, resultadoLogicaCorrecto, **null** }, //test donde el usuario no acepta, pero de haber aceptado, se hubiese eliminado el inmueble correctamente

/\* 2 \*/**new** Object[] { inmueble, acepta, resultadoControladorErrorPersistencia, **null**, excepcionPersistencia }, //test donde el controlador tira una excepción de persistencia

/\* 3 \*/**new** Object[] { inmueble, acepta, resultadoControladorErrorDesconocido, **null**, excepcionInesperada } //test donde el controlador tira una excepción inesperada

/\*\*

\* Prueba el método eliminarInmueble(), el cual corresponde con la taskcard 13 de la iteración 1 y a la historia 3

\*

\* **@param** inmueble

\* inmueble a crear

\* **@param** acepta

\* si el usuario acepta la eliminacion

\* **@param** resultadoControlador

\* resultado que se espera que devuelva el metodo a probar

\* **@param** resultadoLogica

\* resultado que devuelve el gestor

\* **@param** excepcion

\*/

@Test

@Parameters

**public** **void** testEliminarInmueble(Inmueble inmueble, Boolean acepta, ResultadoControlador resultadoControlador, ResultadoEliminarInmueble resultadoLogica, Throwable excepcion) **throws** Exception {

//Se crean los mocks de la prueba

CoordinadorJavaFX coordinadorMock = **new** CoordinadorJavaFX() {

@Override

**public** ResultadoEliminarInmueble eliminarInmueble(Inmueble inmbueble) **throws** PersistenciaException {

**if**(resultadoLogica != **null**){

**return** resultadoLogica;

}

**if**(excepcion **instanceof** PersistenciaException){

**throw** (PersistenciaException) excepcion;

}

**new** Integer("asd");

**return** **null**;

}

@Override

**public** ArrayList<Inmueble> obtenerInmuebles() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Inmueble> inmuebles = **new** ArrayList<>();

inmuebles.add(inmueble);

**return** inmuebles;

}

};

PresentadorVentanas presentadorMock = **new** PresentadorVentanasMock(acepta);

//se crea el controlador a probar, se sobreescriben algunos métodos para setear los mocks y setear los datos que ingresaría el usuario en la vista

AdministrarInmuebleController administrarInmuebleController = **new** AdministrarInmuebleController() {

@Override

**public** ResultadoControlador eliminarInmueble() {

tablaInmuebles.getSelectionModel().select(inmueble);

**return** **super**.eliminarInmueble();

}

@Override

**protected** **void** inicializar(URL location, ResourceBundle resources) {

}

@Override

**protected** **void** setTitulo(String titulo) {

}

};

administrarInmuebleController.setCoordinador(coordinadorMock);

administrarInmuebleController.setPresentador(presentadorMock);

//Se crea lo necesario para correr la prueba en el hilo de JavaFX porque los controladores de las vistas deben correrse en un thread de JavaFX

ControladorTest corredorTestEnJavaFXThread = **new** ControladorTest(AdministrarInmuebleController.***URLVista***, administrarInmuebleController);

administrarInmuebleController.setStage(corredorTestEnJavaFXThread.getStagePrueba());

Statement test = **new** Statement() {

@Override

**public** **void** evaluate() **throws** Throwable {

//Se hacen las verificaciones pertinentes para comprobar que el controlador se comporte adecuadamente

*assertEquals*(resultadoControlador, administrarInmuebleController.eliminarInmueble());

}

};

**try**{

//Se corre el test en el hilo de JavaFX

corredorTestEnJavaFXThread.apply(test, **null**).evaluate();

} **catch**(Throwable e){

**throw** **new** Exception(e);

}

}

#### Código del archivo NMVInmuebleController.java

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón agregar foto.

\*/

@FXML

public void agregarFoto() {

//Se abre un cuadro de diálogo para pedir la ruta del archivo

File imagen = solicitarArchivo();

if(imagen == null){

return;

}

try{

//Se carga la imagen y se la muestra

final ImageView imageView = new ImageView(imagen.toURI().toURL().toExternalForm());

imageView.setPreserveRatio(true);

imageView.setFitHeight(100);

imageView.setOnMouseClicked((event) -> {

seleccionarImagen(imageView);

});

panelFotos.getChildren().add(imageView);

archivosImagenesNuevas.put(imageView, imagen);

} catch(MalformedURLException e){

//Si ocurre algún error se lo muestra en pantalla

presentador.presentarExcepcionInesperada(e, stage);

}

}

/\*\*

\* Método que se llama al hacer click en el botón quitar foto.

\*/

@FXML

**public** **void** quitarFoto() {

//Se quita la imagen de la vista

panelFotos.getChildren().remove(imagenSeleccionada);

**if**(archivosImagenesPreExistentes.get(imagenSeleccionada) != **null**){

archivosImagenesPreExistentes.remove(imagenSeleccionada);

}

imagenSeleccionada = **null**;

btQuitarFoto.setDisable(**true**);

}

/\*\*

\* Método que permite guardar los cambios hechos en la vista

\* Pertenece a la taskcard 13 de la iteración 1 y a la historia 3

\*

\* **@return** ResultadoControlador que resume lo que hizo el controlador

\*/

@FXML

**public** ResultadoControlador aceptar() {

ResultadoControlador resultado;

**if**(inmueble == **null**){

resultado = crearInmueble();

}

else{

resultado = modificarInmueble();

}

**if**(!resultado.hayErrores()){

salir();

}

**return** resultado;

}

/\*\*

\* Método que permite crear un inmueble

\* Pertenece a la taskcard 13 de la iteración 1 y a la historia 3

\*

\* **@return** ResultadoControlador que resume lo que hizo el controlador

\*/

**private** ResultadoControlador crearInmueble() {

//Inicialización de variables

Set<ErrorControlador> erroresControlador = **new** HashSet<>();

ResultadoCrearInmueble resultado;

StringBuffer erroresBfr = **new** StringBuffer();

Inmueble inmueble = **new** Inmueble();

//Toma de datos de la vista

DatosEdificio datos = **new** DatosEdificio()

.setSuperficie((!tfSuperficieEdificio.getText().isEmpty()) ? (Double.*parseDouble*(tfSuperficieEdificio.getText())) : (**null**))

.setAntiguedad((!tfAntiguedad.getText().isEmpty()) ? (Integer.*parseInt*(tfAntiguedad.getText())) : (**null**))

.setDormitorios((!tfDormitorios.getText().isEmpty()) ? (Integer.*parseInt*(tfDormitorios.getText())) : (**null**))

.setBaños((!tfBaños.getText().isEmpty()) ? (Integer.*parseInt*(tfBaños.getText())) : (**null**))

.setPropiedadHorizontal(cbPropiedadHorizontal.isSelected())

.setGaraje(cbGarage.isSelected())

.setPatio(cbPatio.isSelected())

.setPiscina(cbPiscina.isSelected())

.setAguaCorriente(cbAguaCorriente.isSelected())

.setCloacas(cbCloaca.isSelected())

.setGasNatural(cbGasNatural.isSelected())

.setAguaCaliente(cbAguaCaliente.isSelected())

.setTelefono(cbTelefono.isSelected())

.setLavadero(cbLavadero.isSelected())

.setPavimento(cbPavimento.isSelected())

.setInmueble(inmueble);

Localidad localidad = cbLocalidad.getValue();

Barrio barrio = cbBarrio.getValue();

Calle calle = cbCalle.getValue();

Date fechaCarga = **new** Date();

Orientacion orientacion = cbOrientacion.getValue();

Propietario propietario = cbPropietario.getValue();

TipoInmueble tipo = cbTipoInmueble.getValue();

Direccion direccion = **new** Direccion()

.setLocalidad(localidad)

.setCalle(calle)

.setNumero(tfAltura.getText().toLowerCase().trim())

.setBarrio(barrio)

.setDepartamento(tfDepartamento.getText().toLowerCase().trim())

.setOtros(tfOtros.getText().toLowerCase().trim())

.setPiso(tfPiso.getText().toLowerCase().trim());

//Guardar fotos

ArrayList<Imagen> fotos = **new** ArrayList<>();

**for**(Node nodo: panelFotos.getChildren()){

**if**(nodo **instanceof** ImageView){

ImageView imagen = (ImageView) nodo;

File file = archivosImagenesNuevas.get(imagen);

**if**(file != **null**){

**byte**[] bFile = **new** **byte**[(**int**) file.length()];

**try**{

FileInputStream fileInputStream = **new** FileInputStream(file);

//convert file into array of bytes

fileInputStream.read(bFile);

fileInputStream.close();

} **catch**(Exception e){

presentador.presentarExcepcion(e, stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Error\_Desconocido***);

}

fotos.add((Imagen) **new** Imagen().setArchivo(bFile));

}

}

}

//Se cargan los datos de la vista al inmueble a guardar

inmueble.setDatosEdificio(datos)

.setFechaCarga(fechaCarga)

.setEstado(**new** Estado(EstadoStr.***ALTA***))

.setDireccion(direccion)

.setTipo(tipo)

.setOrientacion(orientacion)

.setPropietario(propietario)

.setPrecio((!tfPrecioVenta.getText().isEmpty()) ? (Double.*parseDouble*(tfPrecioVenta.getText())) : (**null**))

.setFrente((!tfFrente.getText().isEmpty()) ? (Double.*parseDouble*(tfFrente.getText())) : (**null**))

.setFondo((!tfFondo.getText().isEmpty()) ? (Double.*parseDouble*(tfFondo.getText())) : (**null**))

.setSuperficie((!tfSuperficie.getText().isEmpty()) ? (Double.*parseDouble*(tfSuperficie.getText())) : (**null**))

.setObservaciones(taObservaciones.getText())

.getFotos().addAll(fotos);

**try**{

//Se llama a la lógica para persistir el inmueble y se recibe el resultado de las validaciones y datos extras de ser necesarios

resultado = coordinador.crearInmueble(inmueble);

} **catch**(PersistenciaException e){

presentador.presentarExcepcion(e, stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Error\_Persistencia***);

} **catch**(Exception e){

presentador.presentarExcepcionInesperada(e, stage);

**return** **new** ResultadoControlador(ErrorControlador.***Error\_Desconocido***);

}

//Procesamiento de errores de la lógica

**if**(resultado.hayErrores()){

**for**(ErrorCrearInmueble err: resultado.getErrores()){

**switch**(err) {

case Fecha\_Vacia:

erroresBfr.append("Fecha no ingresada.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Campos\_Vacios***);

**break**;

case Fondo\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato del campo Fondo incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Datos\_Incorrectos***);

**break**;

case Formato\_Direccion\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato de dirección incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Datos\_Incorrectos***);

**break**;

case Frente\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato del campo Frente incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Datos\_Incorrectos***);

**break**;

case Precio\_Vacio:

erroresBfr.append("Precio no ingresado.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Campos\_Vacios***);

**break**;

case Precio\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato de precio incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Datos\_Incorrectos***);

**break**;

case Propietario\_Inexistente:

erroresBfr.append("El propietario seleccionado no existe en el sistema.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Entidad\_No\_Encontrada***);

**break**;

case Propietario\_Vacio:

erroresBfr.append("Elija el propietario.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Campos\_Vacios***);

**break**;

case Superficie\_Incorrecta:

erroresBfr.append("Formato superficie de Inmueble incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Datos\_Incorrectos***);

**break**;

case *Tipo\_Vacio*:

erroresBfr.append("Elija el tipo de Inmueble.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Campos\_Vacios***);

**break**;

case Datos\_Edificio\_Incorrectos:

erroresBfr.append("Formato de los datos de edificio incorrectos.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.***Datos\_Incorrectos***);

**break**;

}

}

//Se muestran los errores

presentador.presentarError("No se pudo crear el inmueble", erroresBfr.toString(), stage);

}

else{

//Se muestra una notificación de que se creó correctamente el inmueble

presentador.presentarToast("Se ha creado el inmueble con éxito", stage);

}

**return** **new** ResultadoControlador(erroresControlador.toArray(**new** ErrorControlador[0]));

}

/\*\*

\* Método que permite modificar un inmueble

\* Pertenece a la taskcard 13 de la iteración 1 y a la historia 3

\*

\* @return ResultadoControlador que resume lo que hizo el controlador

\*/

private ResultadoControlador modificarInmueble() {

//Inicialización de variables

ArrayList<ErrorControlador> erroresControlador = new ArrayList<>();

ResultadoModificarInmueble resultado;

StringBuffer erroresBfr = new StringBuffer();

//Toma de datos de la vista

DatosEdificio datos = new DatosEdificio()

.setSuperficie((!tfSuperficieEdificio.getText().isEmpty()) ? (Double.parseDouble(tfSuperficieEdificio.getText())) : (null))

.setAntiguedad((!tfAntiguedad.getText().isEmpty()) ? (Integer.parseInt(tfAntiguedad.getText())) : (null))

.setDormitorios((!tfDormitorios.getText().isEmpty()) ? (Integer.parseInt(tfDormitorios.getText())) : (null))

.setBaños((!tfBaños.getText().isEmpty()) ? (Integer.parseInt(tfBaños.getText())) : (null))

.setPropiedadHorizontal(cbPropiedadHorizontal.isSelected())

.setGaraje(cbGarage.isSelected())

.setPatio(cbPatio.isSelected())

.setPiscina(cbPiscina.isSelected())

.setAguaCorriente(cbAguaCorriente.isSelected())

.setCloacas(cbCloaca.isSelected())

.setGasNatural(cbGasNatural.isSelected())

.setAguaCaliente(cbAguaCaliente.isSelected())

.setTelefono(cbTelefono.isSelected())

.setLavadero(cbLavadero.isSelected())

.setPavimento(cbPavimento.isSelected())

.setInmueble(inmueble);

Localidad localidad = cbLocalidad.getValue();

Barrio barrio = cbBarrio.getValue();

Calle calle = cbCalle.getValue();

Orientacion orientacion = cbOrientacion.getValue();

Propietario propietario = cbPropietario.getValue();

TipoInmueble tipo = cbTipoInmueble.getValue();

Direccion direccion = new Direccion()

.setLocalidad(localidad)

.setCalle(calle)

.setNumero(tfAltura.getText().toLowerCase().trim())

.setBarrio(barrio)

.setDepartamento(tfDepartamento.getText().toLowerCase().trim())

.setOtros(tfOtros.getText().toLowerCase().trim())

.setPiso(tfPiso.getText().toLowerCase().trim());

//Fotos eliminadas

ArrayList<Imagen> imagenesEliminadas = new ArrayList<>(inmueble.getFotos());

imagenesEliminadas.removeAll(archivosImagenesPreExistentes.values());

//Guardar fotos

ArrayList<Imagen> fotos = new ArrayList<>();

for(Node nodo: panelFotos.getChildren()){

if(nodo instanceof ImageView){

ImageView imagen = (ImageView) nodo;

File file = archivosImagenesNuevas.get(imagen);

if(file != null){

byte[] bFile = new byte[(int) file.length()];

try{

FileInputStream fileInputStream = new FileInputStream(file);

//convert file into array of bytes

fileInputStream.read(bFile);

fileInputStream.close();

} catch(Exception e){

presentador.presentarExcepcion(e, stage);

return new ResultadoControlador(ErrorControlador.Error\_Desconocido);

}

fotos.add((Imagen) new Imagen().setArchivo(bFile));

}

}

}

//Se cargan los datos de la vista al inmueble a modificar

inmueble.getFotos().removeAll(imagenesEliminadas);

inmueble.setDatosEdificio(datos)

.setDireccion(direccion)

.setTipo(tipo)

.setOrientacion(orientacion)

.setPropietario(propietario)

.setPrecio((!tfPrecioVenta.getText().isEmpty()) ? (Double.parseDouble(tfPrecioVenta.getText())) : (null))

.setFrente((!tfFrente.getText().isEmpty()) ? (Double.parseDouble(tfFrente.getText())) : (null))

.setFondo((!tfFondo.getText().isEmpty()) ? (Double.parseDouble(tfFondo.getText())) : (null))

.setSuperficie((!tfSuperficie.getText().isEmpty()) ? (Double.parseDouble(tfSuperficie.getText())) : (null))

.setObservaciones(taObservaciones.getText())

.getFotos().addAll(fotos);

try{

//Se llama a la lógica para persistir el inmueble modificado y se recibe el resultado de las validaciones y datos extras de ser necesarios

resultado = coordinador.modificarInmueble(inmueble);

} catch(PersistenciaException e){

presentador.presentarExcepcion(e, stage);

return new ResultadoControlador(ErrorControlador.Error\_Persistencia);

} catch(Exception e){

presentador.presentarExcepcionInesperada(e, stage);

return new ResultadoControlador(ErrorControlador.Error\_Desconocido);

}

//Procesamiento de errores de la lógica

if(resultado.hayErrores()){

for(ErrorModificarInmueble err: resultado.getErrores()){

switch(err) {

case Fecha\_Vacia:

erroresBfr.append("Fecha no ingresada.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Campos\_Vacios);

break;

case Fondo\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato del campo Fondo incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Datos\_Incorrectos);

break;

case Formato\_Direccion\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato de dirección incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Datos\_Incorrectos);

break;

case Frente\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato del campo Frente incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Datos\_Incorrectos);

break;

case Precio\_Vacio:

erroresBfr.append("Precio no ingresado.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Campos\_Vacios);

break;

case Precio\_Incorrecto:

erroresBfr.append("Formato de precio incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Datos\_Incorrectos);

break;

case Propietario\_Inexistente:

erroresBfr.append("El propietario seleccionado no existe en el sistema.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Entidad\_No\_Encontrada);

break;

case Propietario\_Vacio:

erroresBfr.append("Elija el propietario.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Campos\_Vacios);

break;

case Superficie\_Incorrecta:

erroresBfr.append("Formato superficie de Inmueble incorrecto.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Datos\_Incorrectos);

break;

case Tipo\_Vacio:

erroresBfr.append("Elija el tipo de Inmueble.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Campos\_Vacios);

break;

case Datos\_Edificio\_Incorrectos:

erroresBfr.append("Formato de los datos de edificio incorrectos.\n");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Datos\_Incorrectos);

break;

case Inmueble\_Inexistente:

erroresBfr.append("El inmueble ya no existe en el sistema");

erroresControlador.add(ErrorControlador.Entidad\_No\_Encontrada);

break;

}

}

//Se muestran los errores

presentador.presentarError("No se pudo modificar el inmueble", erroresBfr.toString(), stage);

}

else{

//Se muestra una notificación de que se modificó correctamente el inmueble

presentador.presentarToast("Se ha modificado el inmueble con éxito", stage);

}

return new ResultadoControlador(erroresControlador.toArray(new ErrorControlador[0]));

}

#### Prueba de unidad del archivo NMVInmuebleControllerTest.java

//Casos de prueba

//propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControlador, resultadoLogica, excepcion

/\* 0 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCorrecto, resultadoLogicaCorrecto, **null** }, //test Todo correcto

/\* 1 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaDatosEdificioIncorrectos, **null** }, //test Datos de edificio incorrectos

/\* 2 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaFechaVacia, **null** }, //test fecha vacía

/\* 3 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaFondoIncorrecto, **null** }, //test formato de fondo incorrecto

/\* 4 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaFormatoDireccionIncorrecto, **null** }, //test formato de dirección incorrecto

/\* 5 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaFrenteIncorrecto, **null** }, //test formato de frente incorrecto

/\* 6 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaPrecioIncorrecto, **null** }, //test formato de precio incorrecto

/\* 7 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaPrecioVacio, **null** }, //test precio vacío

/\* 8 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorEntidadNoEncontrada, resultadoLogicaPropietarioInexistente, **null** }, //test Propietario seleccionado inexistente en el sistema

/\* 9 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaPropietarioVacio, **null** }, //test propietario vacío

/\* 10 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaSuperficieIncorrecta, **null** }, //test formato de superficie de inmueble incorrecto

/\* 11 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaTipoVacio, **null** }, //test tipo de inmueble vacío

/\* 12 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectosYCamposVacios, resultadoLogicaTipoVacioYSuperficieIncorrecta, **null** }, //test tipo de inmueble vacío y formato de superficie de inmueble incorrecto

/\* 13 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorErrorPersistencia, **null**, excepcionPersistencia }, //test excepción de persistencia

/\* 14 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorErrorDesconocido, **null**, excepcionInesperada } //test escepción inesperada

/\*\*

\* Prueba el método crearInmueble(), el cual corresponde con la taskcard 13 de la iteración 1 y a la historia 3

\*

\* **@param** propietario

\* que se usará en el test

\* **@param** direccion

\* que se usará en el test

\* **@param** tipoInmueble

\* que se usará en el test

\* **@param** precio

\* que se usará en el test

\* **@param** orientacion

\* que se usará en el test

\* **@param** frente

\* que se usará en el test

\* **@param** fondo

\* que se usará en el test

\* **@param** superficie

\* que se usará en el test

\* **@param** propiedadHorizontal

\* que se usará en el test

\* **@param** superficieEdificio

\* que se usará en el test

\* **@param** antigüedadEdificio

\* que se usará en el test

\* **@param** dormitorios

\* que se usarán en el test

\* **@param** baños

\* que se usarán en el test

\* **@param** garaje

\* que se usará en el test

\* **@param** patio

\* que se usará en el test

\* **@param** piscina

\* que se usará en el test

\* **@param** aguaCorriente

\* que se usará en el test

\* **@param** cloacas

\* que se usarán en el test

\* **@param** gasNatural

\* que se usará en el test

\* **@param** aguaCaliente

\* que se usará en el test

\* **@param** teléfono

\* que se usará en el test

\* **@param** lavadero

\* que se usará en el test

\* **@param** pavimento

\* que se usará en el test

\* **@param** observaciones

\* que se usarán en el test

\* **@param** resultadoControlador

\* es lo que se espera que devuelva el metodo

\* **@param** resultadoLogica

\* es lo que el mock de la lógica debe devolver en el test y que el controlador recibe

\* **@param** excepcion

\* es la excepcion que debe lanzar el mock de la lógica, si la prueba involucra procesar una excepcion de dicha lógica, debe ser nulo resultadoLogica para que se use

\* **@throws** Exception

\*/

@Test

@Parameters

**public** **void** testCrearInmueble(Propietario propietario,

Direccion direccion,

TipoInmueble tipoInmueble,

Double precio,

Orientacion orientacion,

Double frente,

Double fondo,

Double superficie,

Boolean propiedadHorizontal,

Double superficieEdificio,

Integer antigüedadEdificio,

Integer dormitorios,

Integer baños,

Boolean garaje,

Boolean patio,

Boolean piscina,

Boolean aguaCorriente,

Boolean cloacas,

Boolean gasNatural,

Boolean aguaCaliente,

Boolean teléfono,

Boolean lavadero,

Boolean pavimento,

String observaciones,

ResultadoControlador resultadoControlador,

ResultadoCrearInmueble resultadoLogica,

Throwable excepcion) **throws** Exception {

//Se crean los mocks de la prueba

CoordinadorJavaFX coordinadorMock = **new** CoordinadorJavaFX() {

@Override

**public** ResultadoCrearInmueble crearInmueble(Inmueble inmueble) **throws** PersistenciaException {

**if**(resultadoLogica != **null**){

**return** resultadoLogica;

}

**if**(excepcion **instanceof** PersistenciaException){

**throw** (PersistenciaException) excepcion;

}

**new** Integer("asd");

**return** **null**;

}

@Override

**public** ArrayList<Pais> obtenerPaises() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Pais> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getLocalidad().getProvincia().getPais());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Provincia> obtenerProvinciasDe(Pais pais) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Provincia> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getLocalidad().getProvincia());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Localidad> obtenerLocalidadesDe(Provincia prov) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Localidad> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getLocalidad());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Calle> obtenerCallesDe(Localidad localidad) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Calle> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getCalle());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Barrio> obtenerBarriosDe(Localidad localidad) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Barrio> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getBarrio());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Propietario> obtenerPropietarios() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Propietario> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(propietario);

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<TipoInmueble> obtenerTiposInmueble() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<TipoInmueble> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(tipoInmueble);

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Orientacion> obtenerOrientaciones() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Orientacion> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(orientacion);

**return** objetos;

}

};

PresentadorVentanas presentadorMock = **new** PresentadorVentanasMock();

//se crea el controlador a probar, se sobreescriben algunos métodos para setear los mocks y setear los datos que ingresaría el usuario en la vista

NMVInmuebleController nMVInmuebleController = **new** NMVInmuebleController() {

@Override

**public** ResultadoControlador aceptar() {

cbAguaCaliente.setSelected(aguaCaliente);

cbAguaCorriente.setSelected(aguaCorriente);

cbCloaca.setSelected(cloacas);

cbGarage.setSelected(garaje);

cbGasNatural.setSelected(gasNatural);

cbLavadero.setSelected(lavadero);

cbPatio.setSelected(patio);

cbPavimento.setSelected(pavimento);

cbPiscina.setSelected(piscina);

cbPropiedadHorizontal.setSelected(propiedadHorizontal);

cbTelefono.setSelected(teléfono);

cbPais.getSelectionModel().select(**null**);

cbPais.getSelectionModel().select(direccion.getLocalidad().getProvincia().getPais());

cbProvincia.getSelectionModel().select(direccion.getLocalidad().getProvincia());

cbLocalidad.getSelectionModel().select(direccion.getLocalidad());

cbBarrio.getSelectionModel().select(direccion.getBarrio());

cbCalle.getSelectionModel().select(direccion.getCalle());

cbOrientacion.getSelectionModel().select(orientacion);

cbPropietario.getSelectionModel().select(propietario);

cbTipoInmueble.getSelectionModel().select(tipoInmueble);

taObservaciones.setText(observaciones);

tfAltura.setText(direccion.getNumero());

tfAntiguedad.setText(antigüedadEdificio.toString());

tfBaños.setText(baños.toString());

tfCodigo.setText(**new** Integer(1).toString());

tfDepartamento.setText(direccion.getDepartamento());

tfDormitorios.setText(dormitorios.toString());

tfFechaCarga.setText(**new** Date().toString());

tfFondo.setText(fondo.toString());

tfFrente.setText(frente.toString());

tfOtros.setText(direccion.getOtros());

tfPiso.setText(direccion.getPiso());

tfPrecioVenta.setText(precio.toString());

tfSuperficie.setText(superficie.toString());

tfSuperficieEdificio.setText(superficieEdificio.toString());

**return** **super**.aceptar();

}

@Override

**protected** **void** inicializar(URL location, ResourceBundle resources) {

}

@Override

**protected** **void** setTitulo(String titulo) {

}

@Override

**public** **void** salir() {

}

};

nMVInmuebleController.setCoordinador(coordinadorMock);

nMVInmuebleController.setPresentador(presentadorMock);

//Se crea lo necesario para correr la prueba en el hilo de JavaFX porque los controladores de las vistas deben correrse en un thread de JavaFX

ControladorTest corredorTestEnJavaFXThread = **new** ControladorTest(NMVInmuebleController.***URLVista***, nMVInmuebleController);

nMVInmuebleController.setStage(corredorTestEnJavaFXThread.getStagePrueba());

Statement test = **new** Statement() {

@Override

**public** **void** evaluate() **throws** Throwable {

//Se hacen las verificaciones pertinentes para comprobar que el controlador se comporte adecuadamente

*assertEquals*(resultadoControlador, nMVInmuebleController.aceptar());

}

};

**try**{

//Se corre el test en el hilo de JavaFX

corredorTestEnJavaFXThread.apply(test, **null**).evaluate();

} **catch**(Throwable e){

**throw** **new** Exception(e);

}

}

//Casos de prueba

//propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControlador, resultadoLogica, excepcion

/\* 0 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCorrecto, resultadoLogicaCorrecto, **null** }, //test Todo correcto

/\* 1 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaDatosEdificioIncorrectos, **null** }, //test Datos de edificio incorrectos

/\* 2 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaFechaVacia, **null** }, //test fecha vacía

/\* 3 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaFondoIncorrecto, **null** }, //test formato de fondo incorrecto

/\* 4 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaFormatoDireccionIncorrecto, **null** }, //test formato de dirección incorrecto

/\* 5 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaFrenteIncorrecto, **null** }, //test formato de frente incorrecto

/\* 6 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaPrecioIncorrecto, **null** }, //test formato de precio incorrecto

/\* 7 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaPrecioVacio, **null** }, //test precio vacío

/\* 8 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorEntidadNoEncontrada, resultadoLogicaPropietarioInexistente, **null** }, //test Propietario seleccionado inexistente en el sistema

/\* 9 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaPropietarioVacio, **null** }, //test propietario vacío

/\* 10 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectos, resultadoLogicaSuperficieIncorrecta, **null** }, //test formato de superficie de inmueble incorrecto

/\* 11 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorCamposVacios, resultadoLogicaTipoVacio, **null** }, //test tipo de inmueble vacío

/\* 12 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorEntidadNoEncontrada, resultadoLogicaInmuebleInexistente, **null** }, //test inmueble eleccionado inexistente en el sistema

/\* 13 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorDatosIncorrectosYCamposVacios, resultadoLogicaTipoVacioYSuperficieIncorrecta, **null** }, //test tipo de inmueble vacío y formato de superficie de inmueble incorrecto

/\* 14 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorErrorPersistencia, **null**, excepcionPersistencia }, //test excepción de persistencia

/\* 15 \*/**new** Object[] { propietario, direccion, tipoInmueble, precio, orientacion, frente, fondo, superficie, propiedadHorizontal, superficieEdificio, antigüedadEdificio, dormitorios, baños, garaje, patio, piscina, aguaCorriente, cloacas, gasNatural, aguaCaliente, teléfono, lavadero, pavimento, observaciones, resultadoControladorErrorDesconocido, **null**, excepcionInesperada } //test escepción inesperada

/\*\*

\* Prueba el método modificarInmueble(), el cual corresponde con la taskcard 13 de la iteración 1 y a la historia 3

\*

\* **@param** propietario

\* que se usará en el test

\* **@param** direccion

\* que se usará en el test

\* **@param** tipoInmueble

\* que se usará en el test

\* **@param** precio

\* que se usará en el test

\* **@param** orientacion

\* que se usará en el test

\* **@param** frente

\* que se usará en el test

\* **@param** fondo

\* que se usará en el test

\* **@param** superficie

\* que se usará en el test

\* **@param** propiedadHorizontal

\* que se usará en el test

\* **@param** superficieEdificio

\* que se usará en el test

\* **@param** antigüedadEdificio

\* que se usará en el test

\* **@param** dormitorios

\* que se usarán en el test

\* **@param** baños

\* que se usarán en el test

\* **@param** garaje

\* que se usará en el test

\* **@param** patio

\* que se usará en el test

\* **@param** piscina

\* que se usará en el test

\* **@param** aguaCorriente

\* que se usará en el test

\* **@param** cloacas

\* que se usarán en el test

\* **@param** gasNatural

\* que se usará en el test

\* **@param** aguaCaliente

\* que se usará en el test

\* **@param** teléfono

\* que se usará en el test

\* **@param** lavadero

\* que se usará en el test

\* **@param** pavimento

\* que se usará en el test

\* **@param** observaciones

\* que se usarán en el test

\* **@param** resultadoControlador

\* es lo que se espera que devuelva el metodo

\* **@param** resultadoLogica

\* es lo que el mock de la lógica debe devolver en el test y que el controlador recibe

\* **@param** excepcion

\* es la excepcion que debe lanzar el mock de la lógica, si la prueba involucra procesar una excepcion de dicha lógica, debe ser nulo resultadoLogica para que se use

\* **@throws** Exception

\*/

@Test

@Parameters

**public** **void** testModificarInmueble(Propietario propietario,

Direccion direccion,

TipoInmueble tipoInmueble,

Double precio,

Orientacion orientacion,

Double frente,

Double fondo,

Double superficie,

Boolean propiedadHorizontal,

Double superficieEdificio,

Integer antigüedadEdificio,

Integer dormitorios,

Integer baños,

Boolean garaje,

Boolean patio,

Boolean piscina,

Boolean aguaCorriente,

Boolean cloacas,

Boolean gasNatural,

Boolean aguaCaliente,

Boolean teléfono,

Boolean lavadero,

Boolean pavimento,

String observaciones,

ResultadoControlador resultadoControlador,

ResultadoModificarInmueble resultadoLogica,

Throwable excepcion) **throws** Exception {

//Se crean los mocks de la prueba

CoordinadorJavaFX coordinadorMock = **new** CoordinadorJavaFX() {

@Override

**public** ResultadoModificarInmueble modificarInmueble(Inmueble inmueble) **throws** PersistenciaException {

**if**(resultadoLogica != **null**){

**return** resultadoLogica;

}

**if**(excepcion **instanceof** PersistenciaException){

**throw** (PersistenciaException) excepcion;

}

**new** Integer("asd");

**return** **null**;

}

@Override

**public** ArrayList<Pais> obtenerPaises() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Pais> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getLocalidad().getProvincia().getPais());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Provincia> obtenerProvinciasDe(Pais pais) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Provincia> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getLocalidad().getProvincia());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Localidad> obtenerLocalidadesDe(Provincia prov) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Localidad> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getLocalidad());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Calle> obtenerCallesDe(Localidad localidad) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Calle> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getCalle());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Barrio> obtenerBarriosDe(Localidad localidad) **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Barrio> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(direccion.getBarrio());

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Propietario> obtenerPropietarios() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Propietario> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(propietario);

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<TipoInmueble> obtenerTiposInmueble() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<TipoInmueble> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(tipoInmueble);

**return** objetos;

}

@Override

**public** ArrayList<Orientacion> obtenerOrientaciones() **throws** PersistenciaException {

ArrayList<Orientacion> objetos = **new** ArrayList<>();

objetos.add(orientacion);

**return** objetos;

}

};

PresentadorVentanas presentadorMock = **new** PresentadorVentanasMock();

//Se crea el controlador a probar, se sobreescriben algunos métodos para setear los mocks y setear los datos que ingresaría el usuario en la vista

NMVInmuebleController nMVInmuebleController = **new** NMVInmuebleController() {

{

**this**.inmueble = **new** Inmueble();

}

@Override

**public** ResultadoControlador aceptar() {

cbAguaCaliente.setSelected(aguaCaliente);

cbAguaCorriente.setSelected(aguaCorriente);

cbCloaca.setSelected(cloacas);

cbGarage.setSelected(garaje);

cbGasNatural.setSelected(gasNatural);

cbLavadero.setSelected(lavadero);

cbPatio.setSelected(patio);

cbPavimento.setSelected(pavimento);

cbPiscina.setSelected(piscina);

cbPropiedadHorizontal.setSelected(propiedadHorizontal);

cbTelefono.setSelected(teléfono);

cbPais.getSelectionModel().select(**null**);

cbPais.getSelectionModel().select(direccion.getLocalidad().getProvincia().getPais());

cbProvincia.getSelectionModel().select(direccion.getLocalidad().getProvincia());

cbLocalidad.getSelectionModel().select(direccion.getLocalidad());

cbBarrio.getSelectionModel().select(direccion.getBarrio());

cbCalle.getSelectionModel().select(direccion.getCalle());

cbOrientacion.getSelectionModel().select(orientacion);

cbPropietario.getSelectionModel().select(propietario);

cbTipoInmueble.getSelectionModel().select(tipoInmueble);

taObservaciones.setText(observaciones);

tfAltura.setText(direccion.getNumero());

tfAntiguedad.setText(antigüedadEdificio.toString());

tfBaños.setText(baños.toString());

tfCodigo.setText(**new** Integer(1).toString());

tfDepartamento.setText(direccion.getDepartamento());

tfDormitorios.setText(dormitorios.toString());

tfFechaCarga.setText(**new** Date().toString());

tfFondo.setText(fondo.toString());

tfFrente.setText(frente.toString());

tfOtros.setText(direccion.getOtros());

tfPiso.setText(direccion.getPiso());

tfPrecioVenta.setText(precio.toString());

tfSuperficie.setText(superficie.toString());

tfSuperficieEdificio.setText(superficieEdificio.toString());

**return** **super**.aceptar();

}

@Override

**protected** **void** inicializar(URL location, ResourceBundle resources) {

}

@Override

**protected** **void** setTitulo(String titulo) {

}

@Override

**public** **void** salir() {

}

};

nMVInmuebleController.setCoordinador(coordinadorMock);

nMVInmuebleController.setPresentador(presentadorMock);

//Se crea lo necesario para correr la prueba en el hilo de JavaFX porque los controladores de las vistas deben correrse en un thread de JavaFX

ControladorTest corredorTestEnJavaFXThread = **new** ControladorTest(NMVInmuebleController.***URLVista***, nMVInmuebleController);

nMVInmuebleController.setStage(corredorTestEnJavaFXThread.getStagePrueba());

Statement test = **new** Statement() {

@Override

**public** **void** evaluate() **throws** Throwable {

*assertEquals*(resultadoControlador, nMVInmuebleController.aceptar());

}

};

**try**{

//Se corre el test en el hilo de JavaFX

corredorTestEnJavaFXThread.apply(test, **null**).evaluate();

} **catch**(Throwable e){

**throw** **new** Exception(e);

}

}

### Taskcard 16 Entidad cliente

### Taskcard 19 Persistidor cliente